

第 63 回市民体育祭参加第 130 回郡山商工スポーツ野球大会 大会要項

- 1, 開催期日 8月24日、31日、9月7日、21日、28日、10月5日、19日、26日
詳細はトーナメント表による。
- 2, 会場 申込み受付後に詳細を決定し、トーナメント表にて通知する。
- 3, 主催 郡山市、郡山市教育委員会、郡山市体育協会
- 4, 主管 郡山商工スポーツ協会
- 5, 共催 福島民報社
- 6, 後援 郡山野球連盟 郡山商工会議所 郡山青年会議所
- 7, 参加資格
 - ① 代表選手が郡山市内の職場に在職する者、または、住所を有する者。
 - ② 学生は出場できない。(女子選手及び部活に所属しない専門学校、勤労学生は除く)
 - ③ 男女の性別は問わない。
 - ④ 上記の条件で、郡山商工スポーツ協会に登録したチーム。
- 8, 参加費用 新規登録手数料 10,000円 (チーム登録時)
年会費 3,000円 (2025年度)
大会参加費 7,000円 (130回)
*新規チームは新規登録手数料 10,000円年会費 3,000円大会参加費 7,000円の合計 20,000円となる。
- 9, 登録・退会について
 - ① チーム名の変更は、責任者等が同じことを証明できれば退会扱いにしない。
 - ② 年会費を払うと、大会に参加しなくても、退会扱いにしない。
 - ③ 同じチームであっても、年会費を払わないで次に活動をする場合、新規登録となる。
 - ④ 選手の二重登録は認めない。
 - ⑤ 選手の登録は大会ごとに行い、大会期間中のチーム異動、追加登録は基本的に認めない。
- 10, 大会運営について
 - ① 一部と二部に分けたトーナメント方式で行う。
 - ② 新規登録チームは、二部チームに登録される。
 - ③ 一部チームで3大会連続初戦に敗戦した場合、次の大会より二部チームに変更される。
*大会不参加はカウントしないが、前回の記録は反映される。また、抽選負けはカウントしない。
 - ④ 二部チームのトーナメントで優勝と準優勝のチームは、次の大会から一部チームに変更される。
 - ⑤ 一部のベスト4のチームは、シードが与えられる。
- 11, 試合運営について
 - ① 試合開始予定時刻の1時間前に、メンバー表とボール2個を提出する。
ボールについては、ナガセケンコーボールとする。
 - ② 第二試合以降は、前の試合の勝チームから補助審判を2名出す。但し、勝チームが連続で試合を行行場合は、敗チームに補助審判を要請することがある。
全試合、補助審判をお願いする場合もある。
 - ③ 当日棄権は必ず避けるよう、大会前の木曜日19時までに
佐野 (090-9423-9993) または大沼 (090-8920-4260) に電話連絡をする。
 - ④ この大会は、準決勝までは全試合6回戦で行う。時間制限は行わない。

- ⑤ ワールドゲームは、3回を終了して10点差、4回を終了して7点差とする。
- ⑥ 1回戦から準決勝までは、試合終了後、同点の場合、促進ルールを1イニングだけ適用する。ノーアウト1・2塁継続打順で行う。促進ルール終了時、同点の場合は、くじによる抽選とする。
- ⑦ 決勝戦は、時間制限無しの7イニングとする。5回終了して7点差でワールドゲームとする。7イニング終了時、同点の場合は、促進ルールを1イニングだけ適用する。ノーアウト1・2塁継続打順で行う。促進ルール終了時、同点の場合は、くじによる抽選とする。
- ⑧ 二重登録選手や無登録の選手の起用があった場合は、その時点で没収試合とし、不戦敗の処置を取る。
- ⑨ 競技ルールは、全日本軟式野球連盟規則(福島県野球連盟特別規則も含む)及び会員必携により、野球連盟の運営を適用する。

11,ペナルティについて

- ① 大会前木曜日19時以降の棄権については、**次回大会の第2試合に入れて、第1試合の補助審判のペナルティを与える。**
- ② **二重登録選手や無登録の選手の起用が発覚した時点で没収試合とする。試合成立後のアピールプレイは、認めない。**

12,その他

- ① インターネットによる申込み受付は、行わない。
- ② 参加費用などの銀行振込は、認めない。
- ③ 大会についての問合せは、佐野(090-9423-9993)または大沼(090-8920-4260)に問合せること。
- ④ 試合の組合せ・場所・日時については、ホームページで確認すること。
郵送による案内は行わない。
- ⑤ 表彰については、以下のように行う。

優 勝	賞状・優勝旗・優勝カップ・ボール1ダースを授与
準優勝	賞状・ボール1ダースを授与
個人賞	優 勝チームより 最優秀選手賞(柳沼恒五郎賞)・優秀選手賞を授与
	準優勝チームより 敢闘賞を授与